«Логист»

Условия:

За минимальное время робот должен переместить кубики на базу.

Игровое​ поле:

1. Размеры​ игрового ​поля ​2400х1000 мм.

2. Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории шириной 18-25​мм.

3. «Старт»​–​з​она ​размером​ 250х250​мм.

4. «Склад»​–​з​она ​размером​ 200х200​мм ​для ​размещения ​перемещенных​ грузов.

5. Кубик – размер стороны 50∓3 мм. Цвет значения не имеет.

6. Отметка:​ ​квадрат ​с​о ​с​тороной 55​мм ​для​ установки​ к​убика.

7. Количество кубиков, а также их расстановка на отметках

определяется Главным судьей соревнований перед началом заезда, после сдачи роботов​ в​​ к​арантин.

8. Конфигурация поля определяется организатором в день соревнований и доводится до участников перед началом отладки. Поле может включать в себя следующие элементы: черная линия на белом фоне или её инверсивный вариант, повороты разного характера.

Робот:

1. Робот​ должен ​быть​ а​втономным.

2. Размер ​робота ​на​ с​тарте ​и​ финише ​не​ превышает ​250х250х250​мм.

Правила ​проведения ​с​остязаний:

1. Каждая ​к​оманда ​с​овершает​ по ​однои ̆​попытке​в​​ двух ​з​аездах.

2. Продолжительность ​одной​ попытки​ с​оставляет​ 2​минуты ​(​120​с​екунд).

3. Робот стартует из зоны «Старт». До старта никакая часть робота не может

выступать ​из ​з​оны.

4. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN.

5. Робот должен двигаться строго по линии, перемещая кубики в зону «Склад».

6. По просьбе участника,​после выгрузки кубика в зону «Склад» и отъезда робота от зоны,​ с​удья ​убирает​ к​убик​ из ​з​оны,​фиксируя​ е​го​ положение.

7. Время выполнения задания фиксируется только после перемещения всех кубиков в зону ​«Склад».

10.Если во время попытки робот съезжает с черной линии, т.е. оказывается всеми колесами с одной стороны линии, то он завершает свою попытку с фиксированием времени​ в ​​120 ​с​екунд.

Баллы:

Существуют баллы за задания, а также штрафные баллы, которые в сумме дают итоговые баллы.

1. Баллы​ з​а ​з​адания:

Перемещенные​ роботом ​к​убики​ в ​​з​ону​ «Склад»:

50 баллов за каждый кубик

25 баллов за каждый кубик частично в зоне

2. Штрафные ​баллы

Кубики​ не ​перемещенные ​роботом ​в ​​з​ону ​размещения:

- 25 баллов за каждый кубик, не перемещенный роботом в зону «Склад», независимо от его местоположения на поле. Фиксация производится после остановки​ в​ремени.

Правила​ отбора​ победителя:

1. В зачет принимаются суммарные результаты попыток: сумма баллов и сумма времени.

2. Финиш робота фиксируется только после перемещения всех кубиков в зону «Склад».

3.Победителем будет объявлена команда, получившая наибольшее количество баллов.

4. Если таких команд несколько, то победителем объявляется команда, потратившая на ​в​ыполнение ​з​аданий ​наименьшее ​в​ремя.