

## Конкурс «Первый шаг в мир роботов»

### Номинация: «Сумо»

Составитель: Гудкова Екатерина Анатольевна - сертифицированный тренер Lego Education Academy

#### 1. Условия состязания

В этом состязании участникам необходимо подготовить робота, способного наиболее эффективно выталкивать робота-противника за пределы ринга.

#### 2. Поле

1. Поле представляет из себя ровную поверхность.
2. На поле присутствуют линии разметки, обозначающие расположение роботов, центральную линию и пределы ринга.
3. Материал поля – фанера/ДСП/может быть покрыто баннерной тканью или окрашено.

#### 3. Робот

1. Максимальный размер робота не должен превышать 200x200x200 мм. Во время попытки робот не может менять свои размеры. В случае, если нарушены ограничения на габариты команде дается 5 минут на устранение нарушения, если по истечению времени нарушение не было устранено, команда дисквалифицируется.
2. Сборка робота осуществляется в день соревнований во время периода «отладки».
3. Робот может включать в себя детали только одного набора LEGO Education 9680 «Wedo» или 45300 «Wedo 2.0».
4. Запрещено использовать любые клейкие, цепляющиеся, способные причинить вред полю и т.п. приспособления при сборке робота. Команды, нарушившие это правило, будут дисквалифицированы без права на доработку конструкции.
5. На сборку робота команде отводится 80 минут.
6. При сборке робота **категорически запрещается** пользоваться электронными и печатными справочниками, ресурсами сети Интернет. Команды, нарушившие это правило, будут дисквалифицированы.

#### 4. Попытка

1. Попытка – комплекс действий, направленных на выявление лучшего робота.
2. Максимальное время попытки – 30 секунд.
3. Попытка проводится между 2 (двумя) роботами.
4. Между каждой парой роботов проводится 3 попытки.
5. На начало попытки колеса робота выставляются перед линией старта.
6. По команде судьи номинации участник запускает робота.

7. Если после старта у команды возникли проблемы и в течении 5 секунд она сигнализировала об этом судье, то им, при согласии команды соперника, дается 30 секунд на устранение неполадок. После этого производится повторный старт. Этим правом команда может воспользоваться только 1 (один) раз.
8. Попытка завершается в случае если какая-либо часть, соприкасающаяся с поверхностью, робота одной из команд пересекла пределы ринга или закончилось время, отведенное на попытку.

## **5. Правила отбора победителя**

1. При ранжировании используется круговая или олимпийская система выбора победителя (в зависимости от количества участников).
2. Победителем будет считаться команда, которая вытолкнет робота соперника за пределы ринга.
3. В случае, если это не произошло и закончилось время попытки, победителем считается робот команды, проекция которого находится ближе к центру поля.

**Протокол номинации «Сумо»  
конкурса «Первый шаг в мир роботов»**

	<b>Команда 1</b>	<b>Команда 1</b>	<b>Команда 1</b>	<b>Команда 1</b>	<b>Итог</b>
<b>Команда 1</b>	<b>X</b>	:	:	:	
<b>Команда 2</b>	:	<b>X</b>	:	:	
<b>Команда 3</b>	:	:	<b>X</b>	:	
<b>Команда 4</b>	:	:	:	<b>X</b>	

**Главный судья:** \_\_\_\_\_

**Судьи номинации:** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_