

Конкурс «Первый шаг в мир роботов»

Номинация: «Сумо»

Составитель: Гудкова Екатерина Анатольевна - сертифицированный тренер Lego Education Academy

1. Условия состязания

В этом состязании участникам необходимо подготовить робота, способного наиболее эффективно выталкивать робота-противника за пределы ринга.

2. Поле

1. Поле представляет из себя ровную поверхность.
2. На поле присутствуют линии разметки, обозначающие расположение роботов, центральную линию и пределы ринга.
3. Материал поля – фанера/ДСП/может быть покрыто баннерной тканью или окрашено.

3. Робот

1. Максимальный размер робота не должен превышать 200х200х200 мм. Во время попытки робот не может менять свои размеры. В случае, если нарушены ограничения на габариты команде дается 5 минут на устранение нарушения, если по истечению времени нарушение не было устранено, команда дисквалифицируется.
2. Сборка робота осуществляется в день соревнований во время периода «отладки».
3. Робот может включать в себя детали только одного набора LEGO Education 9680 «Wedo» или 45300 «Wedo 2.0».
4. Запрещено использовать любые клейкие, цепляющиеся, способные причинить вред полю и т.п. приспособления при сборке робота. Команды, нарушившие это правило, будут дисквалифицированы без права на доработку конструкции.
5. На сборку робота команде отводится 80 минут.
6. При сборке робота **категорически запрещается** пользоваться электронными и печатными справочниками, ресурсами сети Интернет. Команды, нарушившие это правило, будут дисквалифицированы.

4. Попытка

1. Попытка – комплекс действий, направленных на выявление лучшего робота.
2. Максимальное время попытки – 30 секунд.
3. Попытка проводится между 2 (двумя) роботами.
4. Между каждой парой роботов проводится 3 попытки.
5. На начало попытки колеса робота выставляются перед линией старта.
6. По команде судьи номинации участник запускает робота.

7. Если после старта у команды возникли проблемы и в течении 5 секунд она сигнализировала об этом судье, то им, при согласии команды соперника, дается 30 секунд на устранение неполадок. После этого производится повторный старт. Этим правом команда может воспользоваться только 1 (один) раз.
8. Попытка завершается в случае если какая-либо часть, соприкасающаяся с поверхностью, робота одной из команд пересекла пределы ринга или закончилось время, отведенное на попытку.

5. Правила отбора победителя

1. При ранжировании используется круговая или олимпийская система выбора победителя (в зависимости от количества участников).
2. Победителем будет считаться команда, которая вытолкнет робота соперника за пределы ринга.
3. В случае, если это не произошло и закончилось время попытки, победителем считается робот команды, проекция которого находится ближе к центру поля.

**Протокол номинации «Сумо»
конкурса «Первый шаг в мир роботов»**

	Команда 1	Команда 1	Команда 1	Команда 1	Итог
Команда 1	X	:	:	:	
Команда 2	:	X	:	:	
Команда 3	:	:	X	:	
Команда 4	:	:	:	X	

Главный судья: _____

Судьи номинации: _____
